

	ROMANIA JUDETUL BACAU COMUNA SAUCESTI Str. 1 Decembrie nr.101, cod postal 607540 telefon:0234 215131; fax: 0234 215218 ; e-mail: public@primariasaucesti.ro	Nr. exemplare 1
	COMISIA DE CONCURS	Pagina 1/1
		EXEMPLARUL 1

Nr. 3662/20.04.2026

P R O C E S – V E R B A L

privind rezultatul selecției dosarelor depuse pentru concursul organizat în vederea ocupării unei funcții contractuale vacante de *Consilier școlar* (COD COR 235903) în cadrul Serviciului social fără personalitate juridică - Serviciul de asistență comunitară la nivelul Comunei Săucești, județul Bacău

În conformitate cu prevederile art. 27, alin. 1, lit. a), art. 34 și art. 36-37 din Hotărârea Guvernului nr. 1336/2022 pentru aprobarea Regulamentului - cadru privind organizarea și dezvoltarea carierei personalului contractual din sectorul bugetar plătit din fonduri publice, cu modificările și completările ulterioare, Comisia de concurs constituită prin Dispoziția Primarului nr. 80/2026 s-a întrunit astăzi, data de mai sus, ora 10⁰⁰, și a procedat la verificarea dosarelor candidaților înscriși la concursul pentru ocuparea postului contractual vacant de consilier școlar.

În urma analizării dosarelor depuse, Comisia de concurs comunică următorul rezultat:

Nr. Crt.	Număr de înregistrare candidat	Rezultatul selecției dosarelor	Motivul respingerii dosarului
1.	3504	ADMIS	-
2.	3561	ADMIS	-
3.	3586	RESPINS	Nu îndeplinește condiția specifică de participare - experiență specifică în activitatea cu copiii/tineri ≥1 an

Candidatul nemulțumit de rezultatul obținut poate depune contestație în termen de o zi lucrătoare de la data afișării rezultatului, conform art.53 din H.G. nr. 1336/2022 pentru aprobarea Regulamentului – cadru privind organizarea și dezvoltarea carierei personalului contractual din sector bugetar plătit din fonduri publice, respectiv până la data de 21.04.2026, ora 10.00.

Candidatul declarat “Admis“ va susține proba scrisă în data de **27.04.2026, ora 10.00** la sediul Primăriei Comunei Săucești, jud. Bacău.

Afișat astăzi, 20.04.2026, ora 12.00